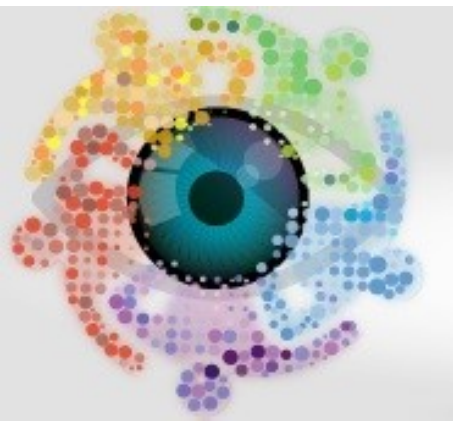


VISUAL HEALTH COMPETITION
2019
FOR STUDENTS
- 19 VIHECOM -



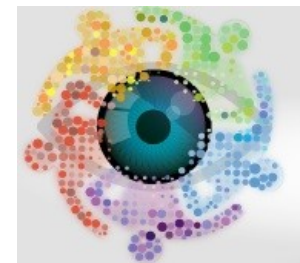
1^{er} CONGRESO INTERNACIONAL ONLINE **12-15**
SALUD VISUAL **MARZO**
EQUIPOS MULTIDISCIPLINARES AL CUIDADO DE LA VISIÓN **2019**



AEOPTOMETRISTAS
Asociación Española de Optometristas Unidos

Los Participantes

- Los equipos participantes estarán compuestos por estudiantes de **varias disciplinas** (educación, optometría, psicología) **y de varias universidades**
- Cada facultad elige 1 estudiante para participar en la competición. **THE BEST!**
- Participarán 3 estudiantes por universidad
- Los participantes deben tener **habilidades sociales, trabajar en equipo y ser competitivos**



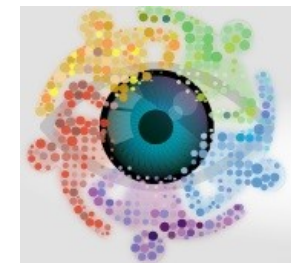
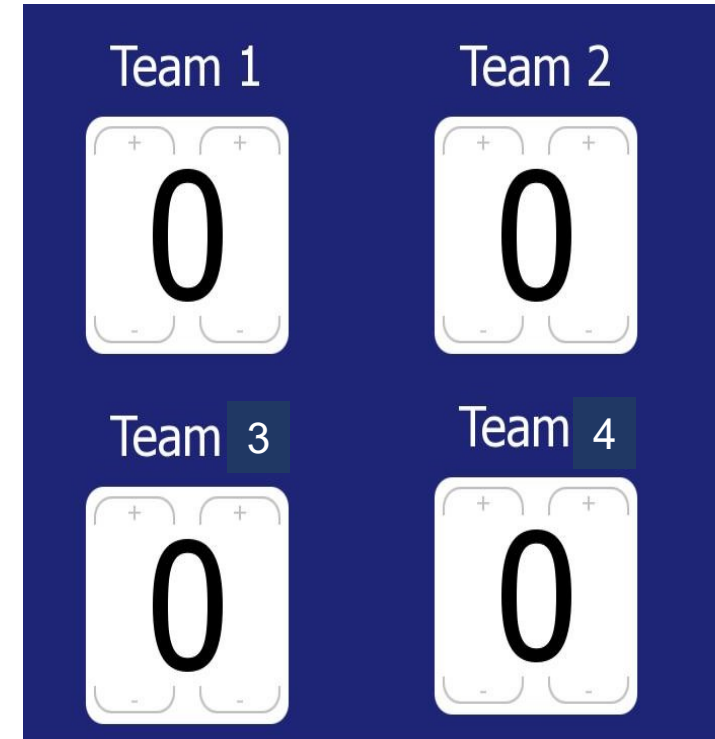
Información general

- La competición se desarrolla durante **1 día**
- En la **primera fase**, comienzan **4 equipos de 3 estudiantes**, han de pasar tres etapas
- En la **segunda fase**, continúan los 2 equipos con más puntuación, han de pasar dos etapas
- Cada equipo nombrará una persona portavoz
- La competición será presentada por la **Dra House**
- La competición será supervisada por **el Tribunal**, compuesto por 3 personas:
representante del Comité Ejecutivo,
representante del Comité Científico y
representante del Comité Asesor del Congreso.



Reglas de la competición

- Cada equipo tiene el nombre de su universidad
- La **Dra House** dispondrá del marcador de respuestas, con los puntos obtenidos de los equipos
- Se hará un sorteo para saber el orden de participación de los equipos
- El primer equipo en **contestar correctamente** obtendrá 1 punto
- Si la respuesta no es correcta, se vuelve a formular la pregunta al segundo equipo
- Se puede solicitar un **comodín ayuda al público** asistente



1ª FASE de la competición (marzo 13)

1ª Etapa: EyeFocus (2 min)	2ª Etapa: EyethinkVisual (10 min)	3ª Etapa: EyethinkFast
Dra House pregunta a los cuatro equipos	Dra House presenta una imagen en pantalla sobre un caso clínico	Dra House pregunta el mayor número de preguntas posible en el tiempo que tiene el equipo
Cualquier miembro del equipo puede responder	El equipo dispone de 5 min para deliberar, 2 min para escribir el caso (enviado por email al tribunal) y 3 minutos para exponer el caso clínico con diagnóstico	La persona portavoz de cada equipo responde las preguntas tan rápido como sea posible
Respuesta correcta? 1 punto	Se hará un sorteo para saber el orden de presentación (elige bola del 1 al 4)	Respuesta correcta? 1 punto
Respuesta incorrecta? no puntúa, se formula otro turno de respuesta al resto de equipos	El público puntuará exposición (del 1 al 4 a través de pulsador móvil) máximo 4 puntos	Respuesta incorrecta? no puntúa, se formula otro turno de respuesta al resto de equipos

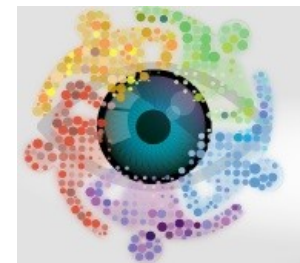
- En la 3ª etapa los equipos tendrán los segundos que han ganado en las rondas anteriores (1 punto son 10 segundos)
- Los dos equipos con mayor puntuación participarán en la 2ª ETAPA



2ª FASE de la competición (marzo 13)

4ª Etapa: EyeFocus_2 (2 min)	5ª Etapa: EyethinkVisual_2 (10 min)	6ª Etapa: Eye2Eye
Dra House pregunta a los dos equipos finalistas	Dra House muestra una imagen en pantalla sobre un caso clínico a los 2 equipos finalistas	Dra House pregunta a cada equipo 10 preguntas
Cualquier miembro del equipo puede responder	El equipo dispone de 5 min para deliberar, 2 min para escribir el caso (enviado por email al tribunal) y 3 minutos para exponer el caso clínico con diagnóstico	Los equipos disponen de 1 minuto para responder cada pregunta.
Respuesta correcta? 1 punto	Se hará un sorteo para saber el orden de presentación (elige bola del 1 al 2)	Respuesta correcta? 2 puntos
Respuesta incorrecta? no puntúa, se formula otro turno de respuesta al resto de equipos	El público puntuará exposición (del 1 al 4 a través de pulsador móvil) máximo 4 puntos	Respuesta incorrecta? no puntúa, se formula otro turno de respuesta al otro equipo

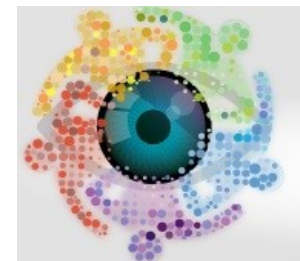
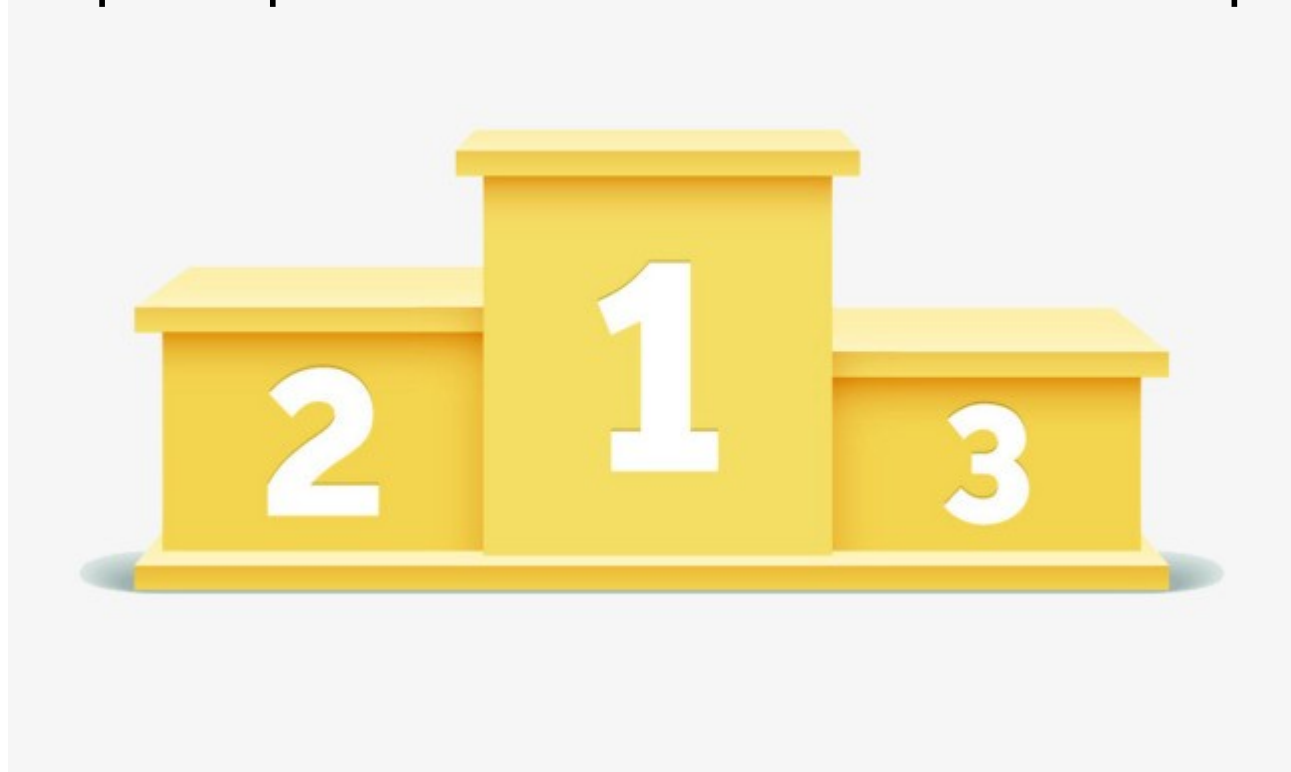
- Los marcadores se ponen a cero, sin tener en cuenta la puntuación de la fase anterior
- El equipo que obtenga más puntos, ganará la competición **THE WINNER IS... ¿?**



La recompensa /el premio

El equipo ganador será recompensado con 600 €

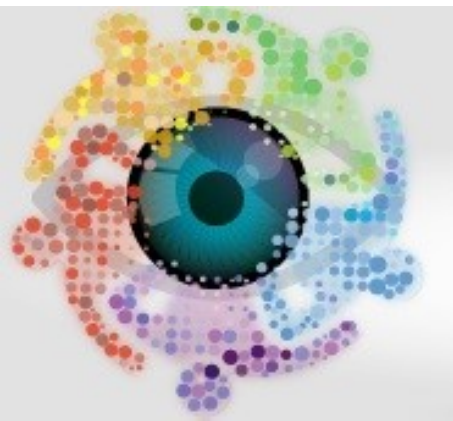
Todos los participantes recibirán un certificado de participación



¡Participar es mejor que ganar!

La competencia no solo será educativa sino también divertida para que los estudiantes se involucren con el tema

A pesar de que los ganadores serán recompensados extra, los otros participantes no salen de casa con las manos vacías. Recibirán un certificado de participación del comité



1^{er} CONGRESO INTERNACIONAL ONLINE **12-15**
SALUD VISUAL **MARZO**
EQUIPOS MULTIDISCIPLINARES AL CUIDADO DE LA VISIÓN **2019**



AEOPTOMETRISTAS
Asociación Española de Optometristas Unidos